



Postaw krzyżyk w kółkach obok tych obrazków,
które związane są z pracą policjanta.
Zaznaczone obrazki podziel na sylaby i pokoloruj tyle
kratek, ile słyszysz sylab.



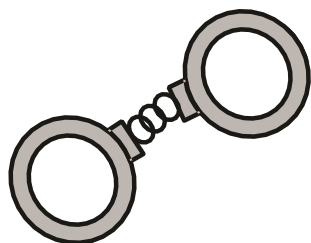
--	--	--	--	--	--	--	--



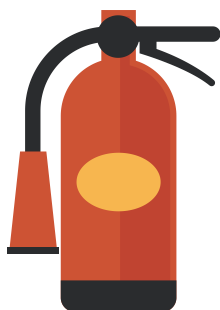
--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--



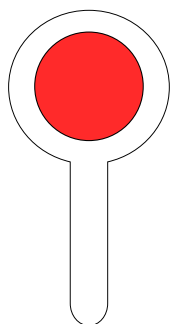
--	--	--	--	--	--	--	--



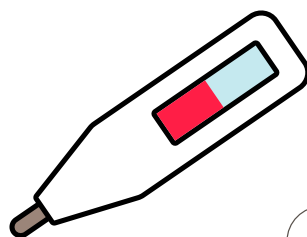
--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--

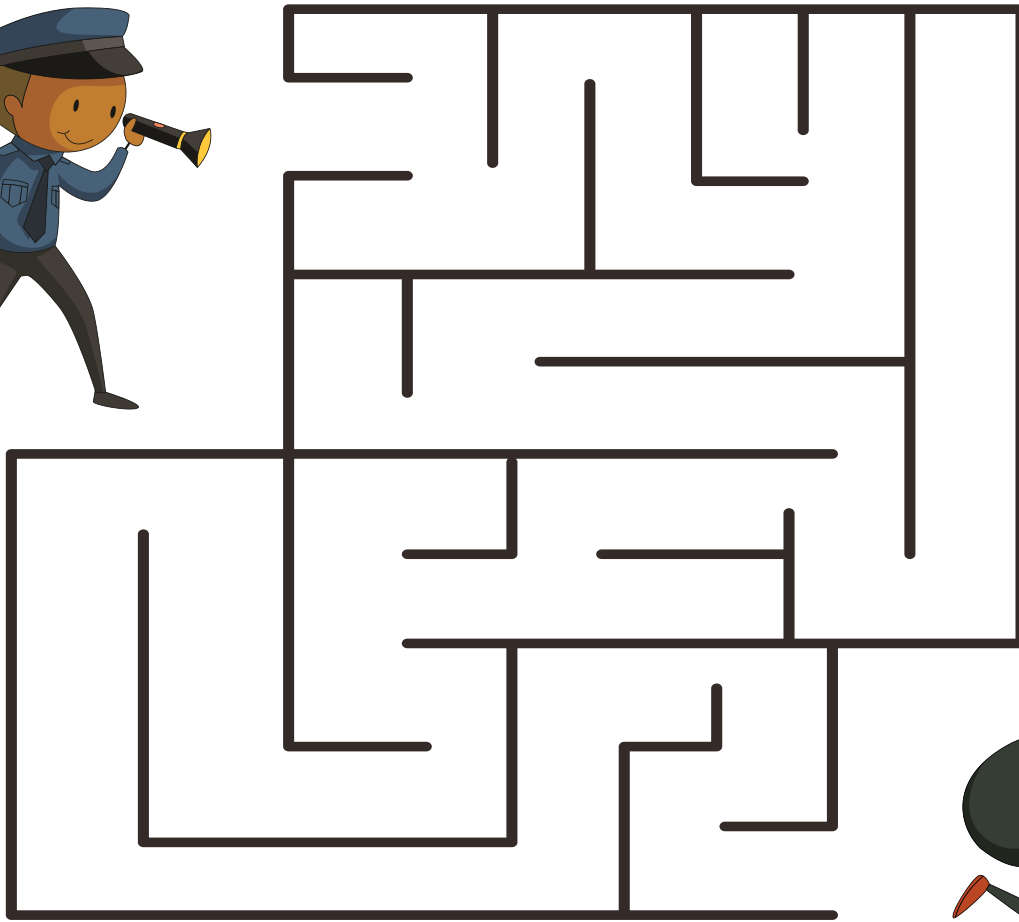


--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--

Pomóż policjantowi złapać złodzieja. Narysuj prawidłową drogę.



Złodziej został złapany. Jak myślisz, co ma w worku? Narysuj ten przedmiot.
Pokoloruj obrazek.

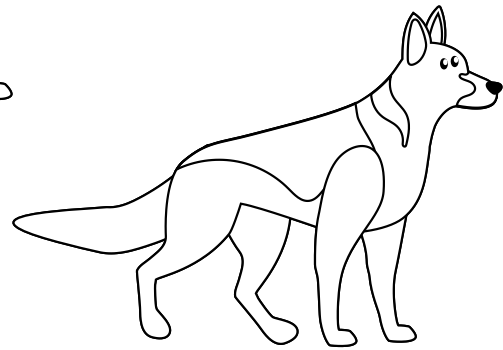
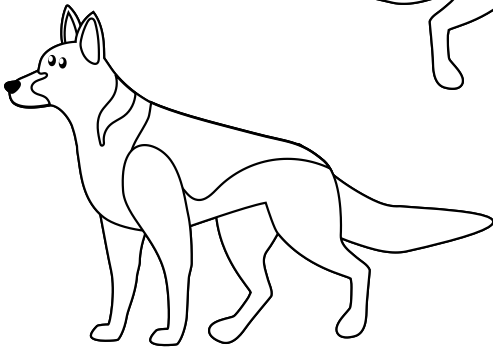
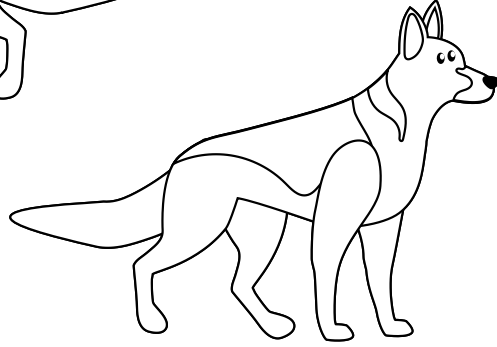
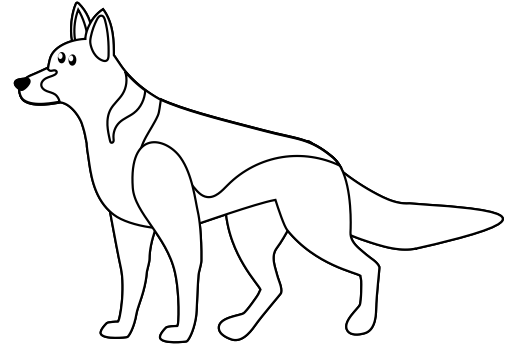
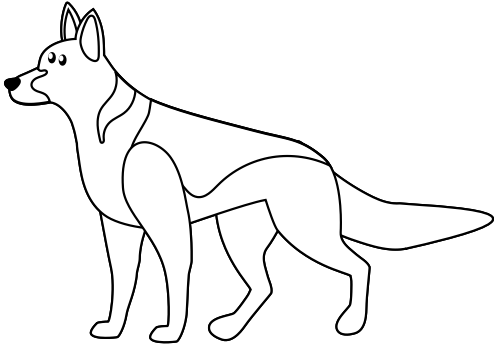


Znajdź 8 różnic.



Psy, które idą w prawo pokoloruj na czarno.

Psy, które idą w lewo pokoloruj na brązowo.

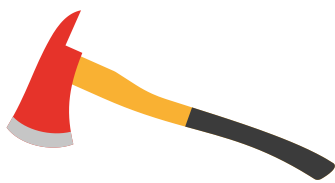


Znajdź właściwy cień radiowozu i otocz go pętlą.

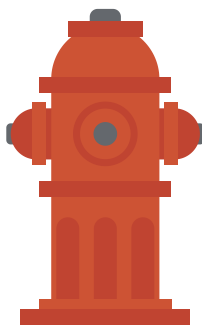




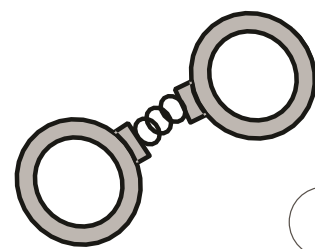
Postaw krzyżyk w kółkach obok tych obrazków,
które związane są z pracą strażaka
Zaznaczone obrazki podziel na sylaby i pokoloruj tyle
kratek, ile słyszysz sylab.



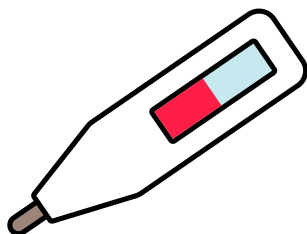
--	--	--	--	--	--	--	--



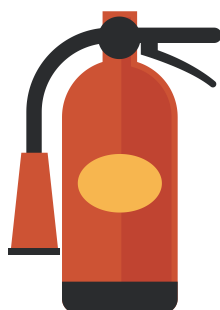
--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--



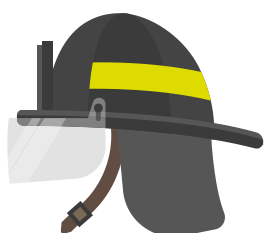
--	--	--	--	--	--	--	--



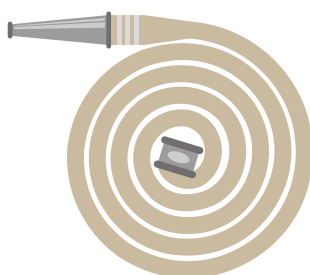
--	--	--	--	--	--	--	--



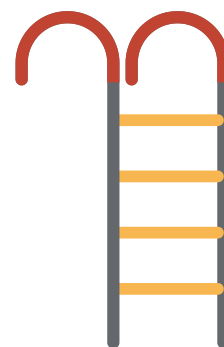
--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--

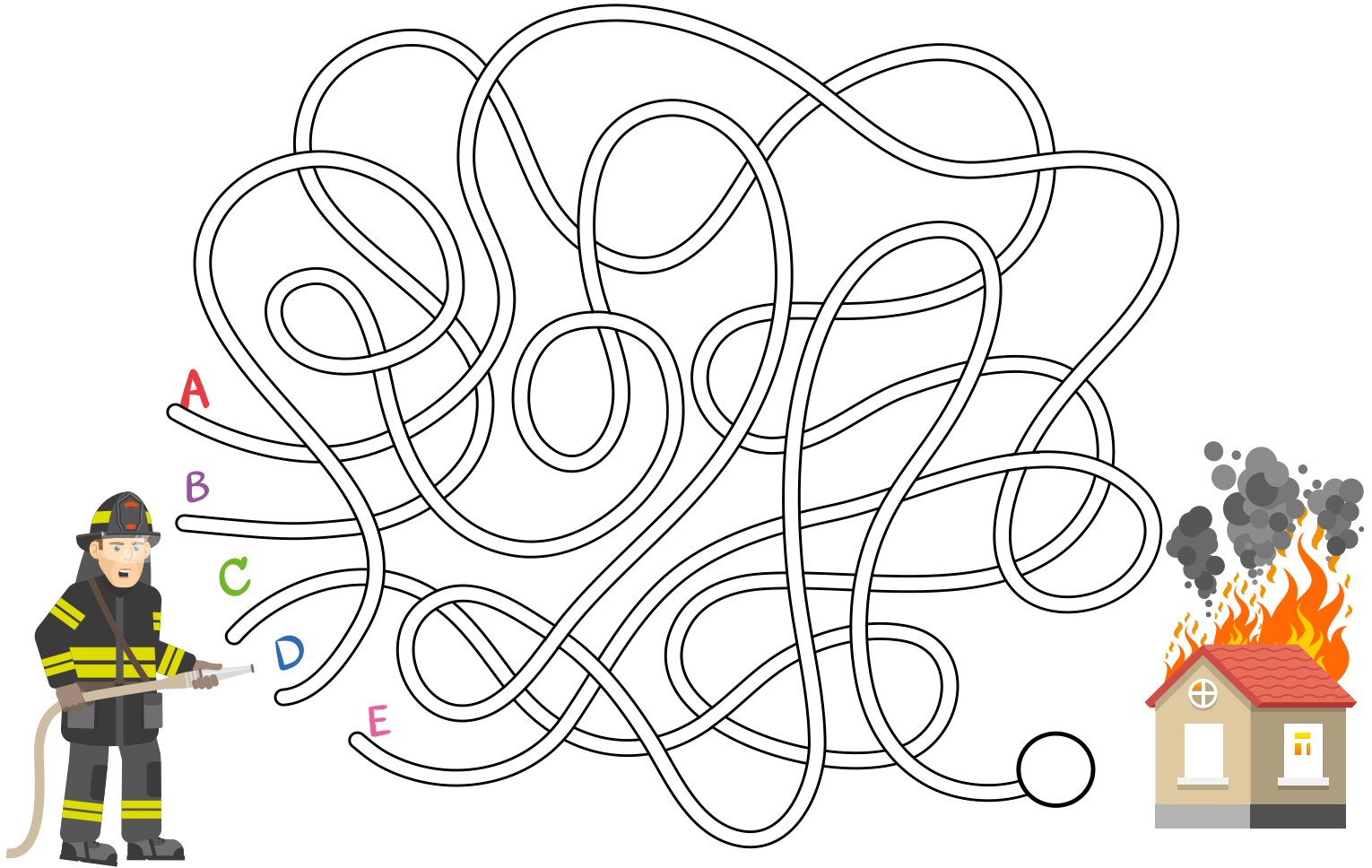


--	--	--	--	--	--	--	--

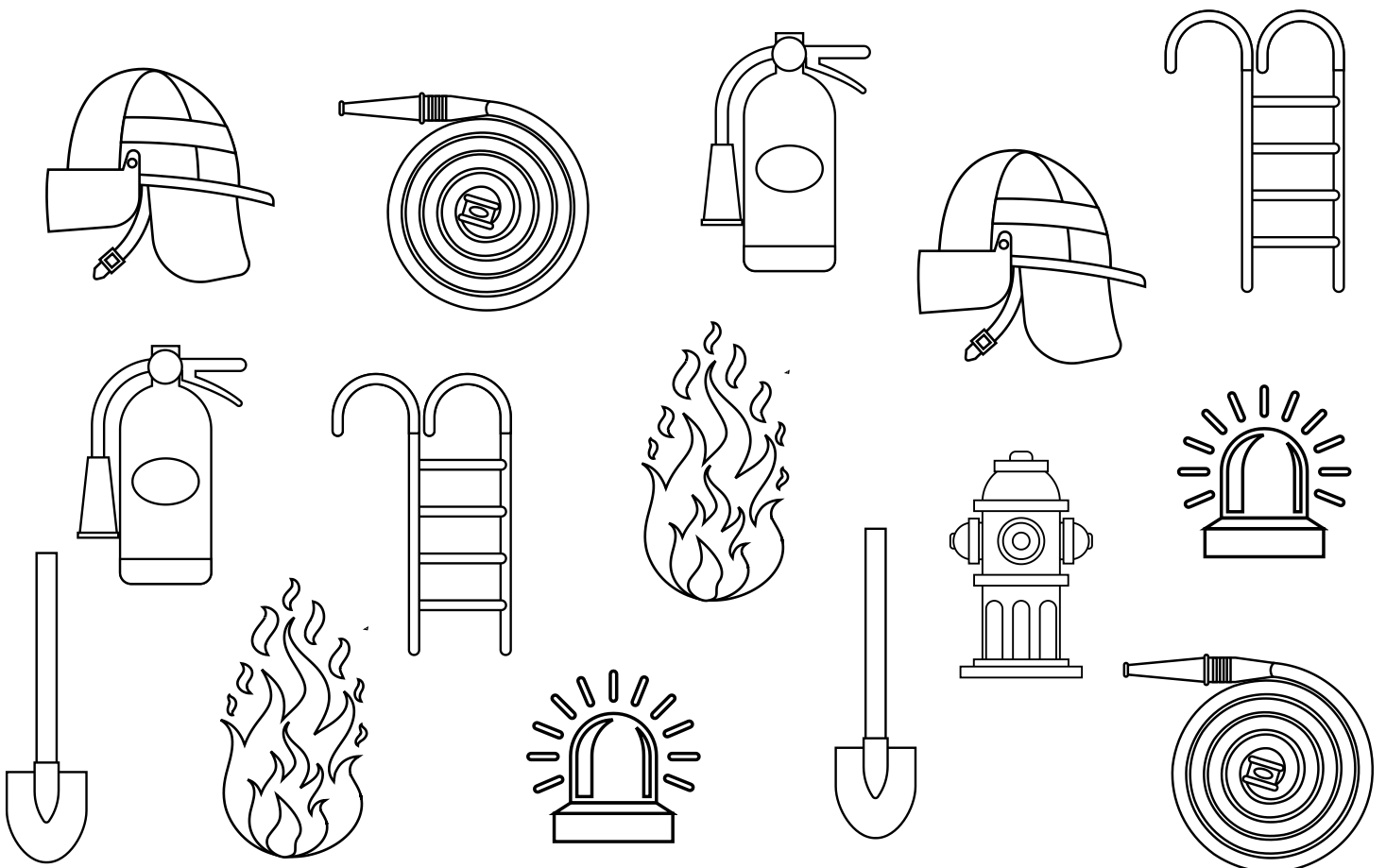


--	--	--	--	--	--	--	--

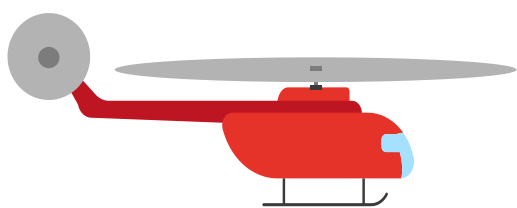
Pomóż strażakowi odnaleźć drogę do płonącego domu.



Jeden przedmiot nie ma pary. Odszukaj go i otocz pętlą.
Pokoloruj jeden obrazek z każdej pary.



Pokoloruj odpowiednią literę, na którą zaczyna się nazwa każdego obrazka.



H	F	C
---	---	---



A	M	D
---	---	---



G	T	R
---	---	---



S	W	B
---	---	---



E	Z	G
---	---	---



I	W	K
---	---	---

Policz płonące budynki i strażaków. Zapisz. Pomiedzy liczby wpisz odpowiedni znak: <, >, = i powiedz, czy wystarczy strażaków, aby ugasić pożar we wszystkich budynkach.

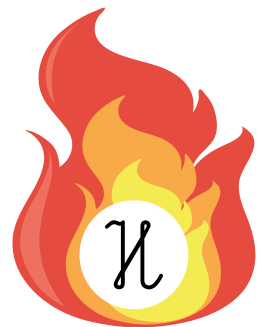
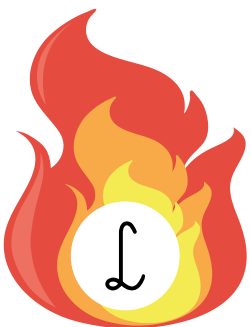
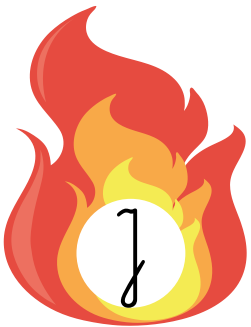
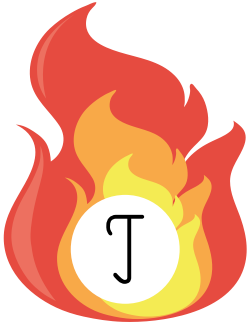
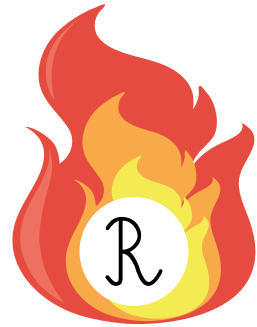


Pomóż strażakom ugasić pożar.
Wytnij kropelki z małymi literami i dopasuj je do dużych,
które znajdują się na płomieniach. Przyklej je obok.

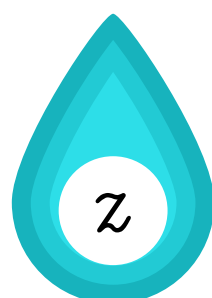
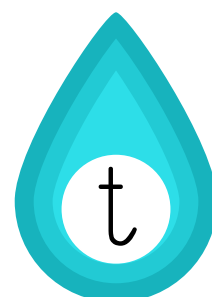
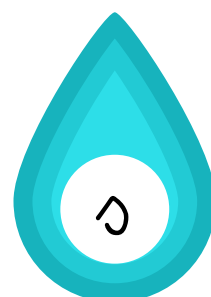
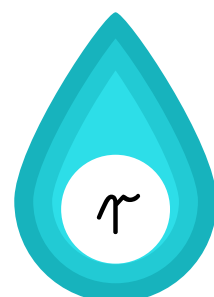
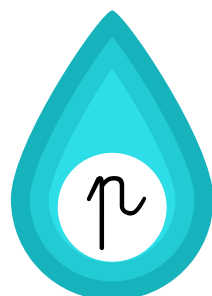
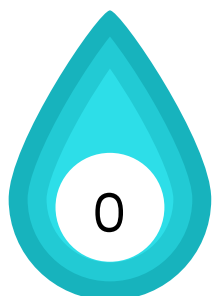
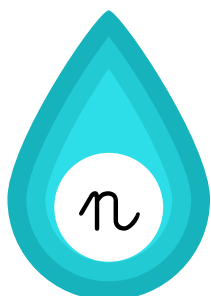
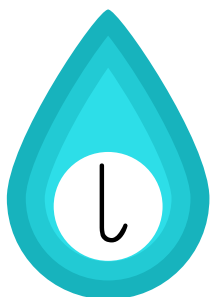
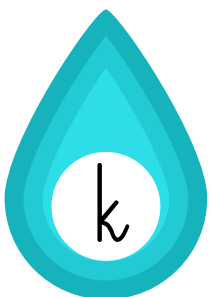
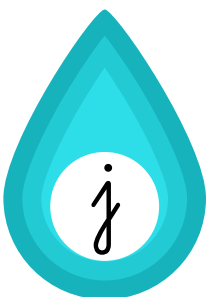
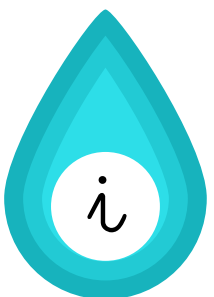
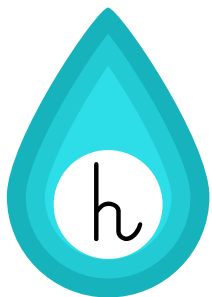
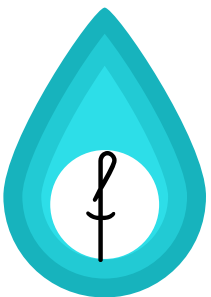
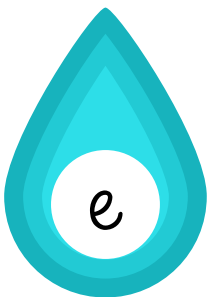
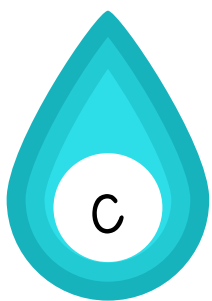
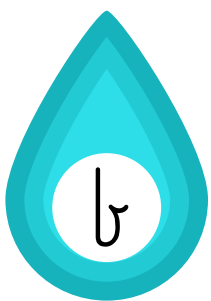
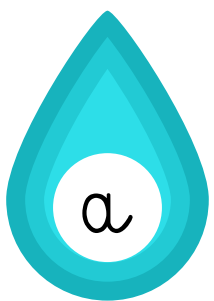




Pomóż strażakom ugasić pożar.
Wytnij kropelki z małymi literami i dopasuj je do dużych,
które znajdują się na płomieniach. Przyklej je obok.

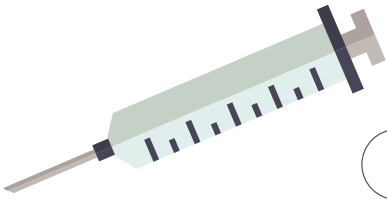


Wytnij kropki.





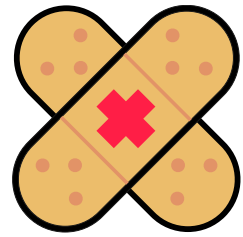
Postaw krzyżyk w kółkach obok tych obrazków,
które związane są z pracą lekarza.
Zaznaczone obrazki podziel na sylaby i pokoloruj tyle
kratek, ile słyszysz sylab.



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



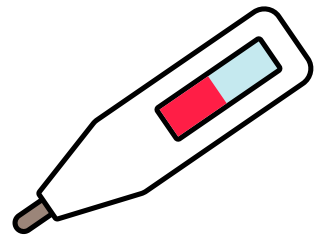
--	--	--	--	--	--



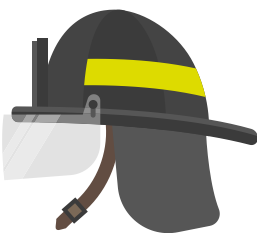
--	--	--	--	--	--



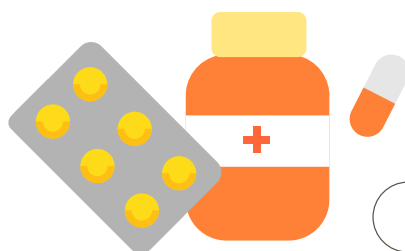
--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--

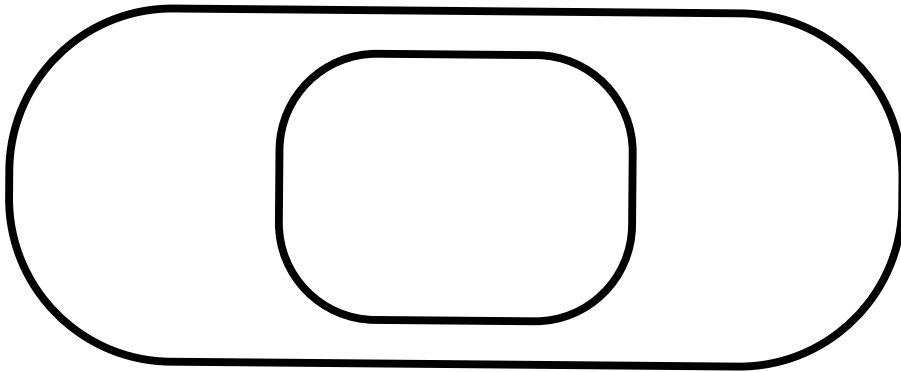
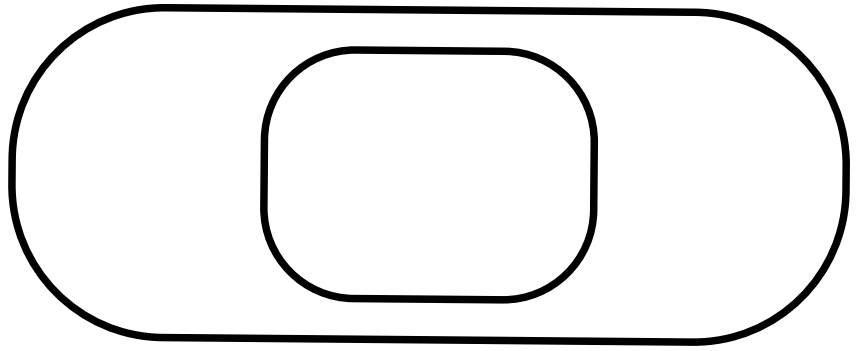


--	--	--	--	--	--

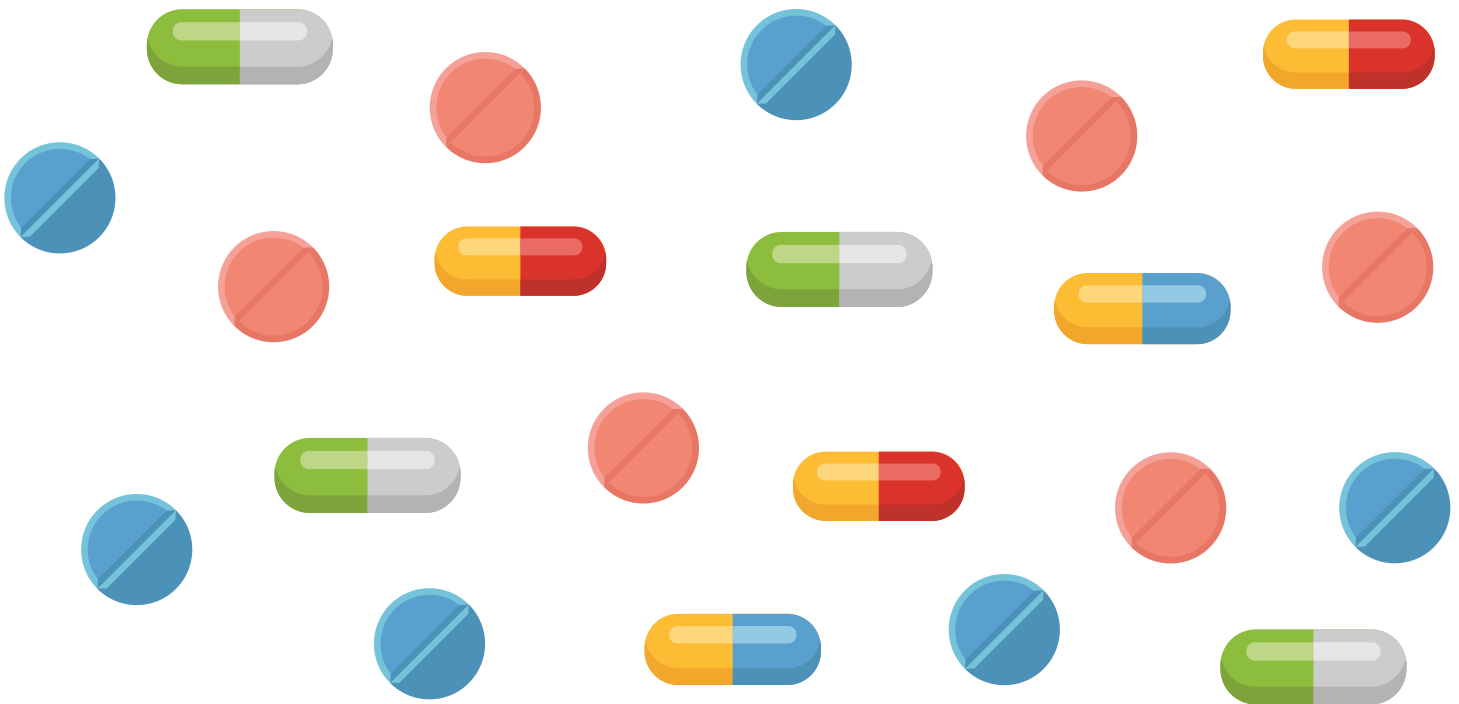


--	--	--	--	--	--

Ozdób plasterki.



Policz tabletki i zapisz wynik w odpowiednim miejscu.



Dokończ sekwencje. Wytnij obrazki i przyklej we właściwym miejscu.

